

个人简介

景观设计师，专注于探索人类行为、空间氛围与生态系统之间的微妙关系。具备出色的视觉表达能力，并熟练掌握基于前沿技术与 AI 辅助的空间设计工作流。

教育背景

- 2024 年 9 月 - 至今 米兰理工大学 (Politecnico di Milano) 景观建筑学 理学硕士
米兰理工大学高级建筑学院 (ASA) 荣誉项目成员 | 意大利, 米兰
- 2019 年 9 月 - 2024 年 6 月 四川农业大学 (Sichuan Agriculture University) 风景园林学 工学学士
四川农业大学优秀本科毕业论文获得者 | 中国, 成都

实践经历

- 2025 年 1 月 - 至今 独立设计辅导 | 意大利, 米兰
教学与指导: 辅导多名学生进行景观与建筑方向的研究生作品集整理。将复杂的参数化工作流与空间设计逻辑拆解为清晰的图面表达步骤, 有效提升学生的视觉呈现能力与设计深度。
- 2023 年 7 月 - 2023 年 9 月 陕西省福禾园园林绿化责任有限公司 | 中国, 西安
现场跟进与设计辅助: 开展实地生态勘探与苗木数据统计, 协助跟进水库加固工程的前期施工, 统筹调研资料并监督设计方案的精准落地。
- 2022 年 3 月 - 2022 年 12 月 成都一研诉白责任有限公司 | 中国, 成都
设计深化与落地: 参与简阳“红庙村”等城市更新及乡村文旅项目。负责前期场地调研与设计目标沟通, 主导三维建模、效果图与平面图的核心图纸制作, 推动方案精准落地; 同时担任内部讲师, 开展 Rhino、PS 等工作流的专业表现培训。

代表项目

- 2026 年 1 月 RELINE: 线性再生走廊 | 城市建成环境重塑 | 意大利, 米兰
将废弃的铁路走廊改造为生态与文化主轴。通过引入慢行交通系统, 并在采石场遗址建立标志性的湖泊公园, 重构破碎的城市版图。
- 2025 年 1 月 Orba River 可持续规划 | 区域级蓝绿基础设施 | 意大利, 亚历山德里亚
通过整合自然保护区与农业用地, 恢复流域的生态基底。开发连续的休闲公园与慢行交通枢纽网络, 强化沿岸三个社区之间的物理与社会连接。
- 2023 年 3 月 土地的减法 | 乡村旅游与乡土景观 | 中国, 咸阳
为原有的地坑院赋予可持续的公共功能, 重新规划占地 65 公顷的传统地坑院村落。平衡原住民与外来游客的空间需求, 妥善保护地域性建筑语言。

参展与获奖

- 2026 年 2 月 Historic Garden's Future 展览 | 蒙塔内利花园景观提升 | 米兰自然博物馆
- 2026 年 1 月 Sloppy Studio: 建筑人工智能展览 | AI 驱动的空间工作流 | 米兰理工大学
- 2025 年 9 月 The Imaginary and Phenomenology 摄影展 | Hélène Binet 大师班 | 米兰理工大学
- 2023 年 5 月 景观雕塑作品展 | 疗愈性雕塑设计 | 四川农业大学
- 2023 年 1 月 荣誉奖 & 三等奖 | 2022 年园冶杯国际竞赛
- 2022 年 6 月 金奖 | 2022 菁英杯第十一届景观设计大赛
- 2022 年 2 月 二等奖 | 2022 中国风景园林学会大学生设计竞赛
- 2022 年 1 月 银奖 | 2021 公园城市荟风景园林竞赛

专业技能

- SketchUp/Rhino/AutoCAD/Grasshopper | QGIS/ArcGIS | Figma/GitHub
- Photoshop/InDesign/Illustrator/Lightroom | D5 Render/Lumion/V-Ray | AI-assisted representation

WU HAIWEN

Landscape Designer

haiwen.wu@mail.polimi.it

(+39) 3242612091

ABOUT ME

Landscape designer interested in the subtle relationships between human behaviour, spatial atmosphere, and ecological systems. Strong in visual representation and AI-assisted workflows.

EDUCATION

- Sep. 2024-CURRENT **Politecnico di Milano** Master of Science in Landscape Architecture.
Member of the Advanced School of Architecture | Milan, Italy
- Sep. 2019-Jun. 2024 **Sichuan Agriculture University** Bachelor of Science in Landscape Architecture
Recipient of the Outstanding Bachelor's Thesis Award | Chengdu, China

EXPERIENCE

- Jan. 2025-CURRENT **Independent Design Tutor** | Milan, Italy
Instruction & Leadership: Mentored students in graduate portfolio development by breaking down complex software workflows and design logic into actionable steps.
- Jul. 2023-Sep. 2023 **Shaanxi Fuheyuan Landscaping** | Xi'an, China
Fieldwork & Project Support: Assisted in monitoring early-stage reservoir construction and compiled ecological data to support the team with evidence-based design implementation.
- Mar. 2022-Dec. 2022 **Chengdu Yiyan Landscape Design** | Chengdu, China
Design Support & Realization: Contributed to 3D modeling and technical drawings for urban renewal initiatives, assisting the full-phase delivery of the 'Hongmiao Village' project.

PROJECTS

- Jan. 2026 **RELINE:Linear Regeneration Corridor** | Urban Built Environment Regeneration | Milan, Italy
Transformed a disused railway corridor into an ecological and cultural spine. Restructured fragmented urban territories by introducing slow mobility systems and establishing a landmark lake park at a former quarry site.
- Jan. 2025 **Orba River Sustainability Network** | Regional Blue-Green Infrastructure | Alessandria, Italy
Restored the ecological baseline of the river basin by integrating natural reserves with agricultural territories. Developed a continuous network of recreational parks and mobility hubs to strengthen physical and social connectivity across three riparian communities.
- Mar. 2023 **Subtraction of Land** | Rural Tourism & Vernacular Landscape | Xianyang, China
Revitalized a 65-hectare traditional Dikeng (subterranean) village by assigning sustainable public functions to the original pit courtyards. Balanced the spatial needs of indigenous residents and incoming tourists to preserve the regional architectural language.

EXHIBITIONS & AWARDS

- Feb. 2026 **Historic Garden's Future** | Giardini Indro Montanelli Enhancement | Milan Natural Museum
- Jan. 2026 **Sloppy Studio: AI for Architecture** | AI-driven spatial workflows | Politecnico di Milano
- Sep. 2025 **The Imaginary and Phenomenology** | Hélène Binet Masterclass | Politecnico di Milano
- May. 2023 **Landscape Sculpture Showcase** | Healing sculptures | Sichuan Agricultural University
- Jan. 2023 **Honour Award & Third Prize** | YUANYE Awards for Students | China
- Jun. 2022 **Gold Medal** | 11th Elite Cup Landscape Design Competition | China
- Feb. 2022 **Second Prize** | Chinese Society of Landscape Architecture Award | China
- Jan. 2022 **Silver Medal** | 2021 Park City Landscape Architecture Competition | China

SKILLS

SketchUp/Rhino/AutoCAD/Grasshopper | QGIS/ArcGIS | Figma/GitHub
Photoshop/InDesign/Illustrator/Lightroom | D5 Render/Lumion/V-Ray | AI-assisted representation